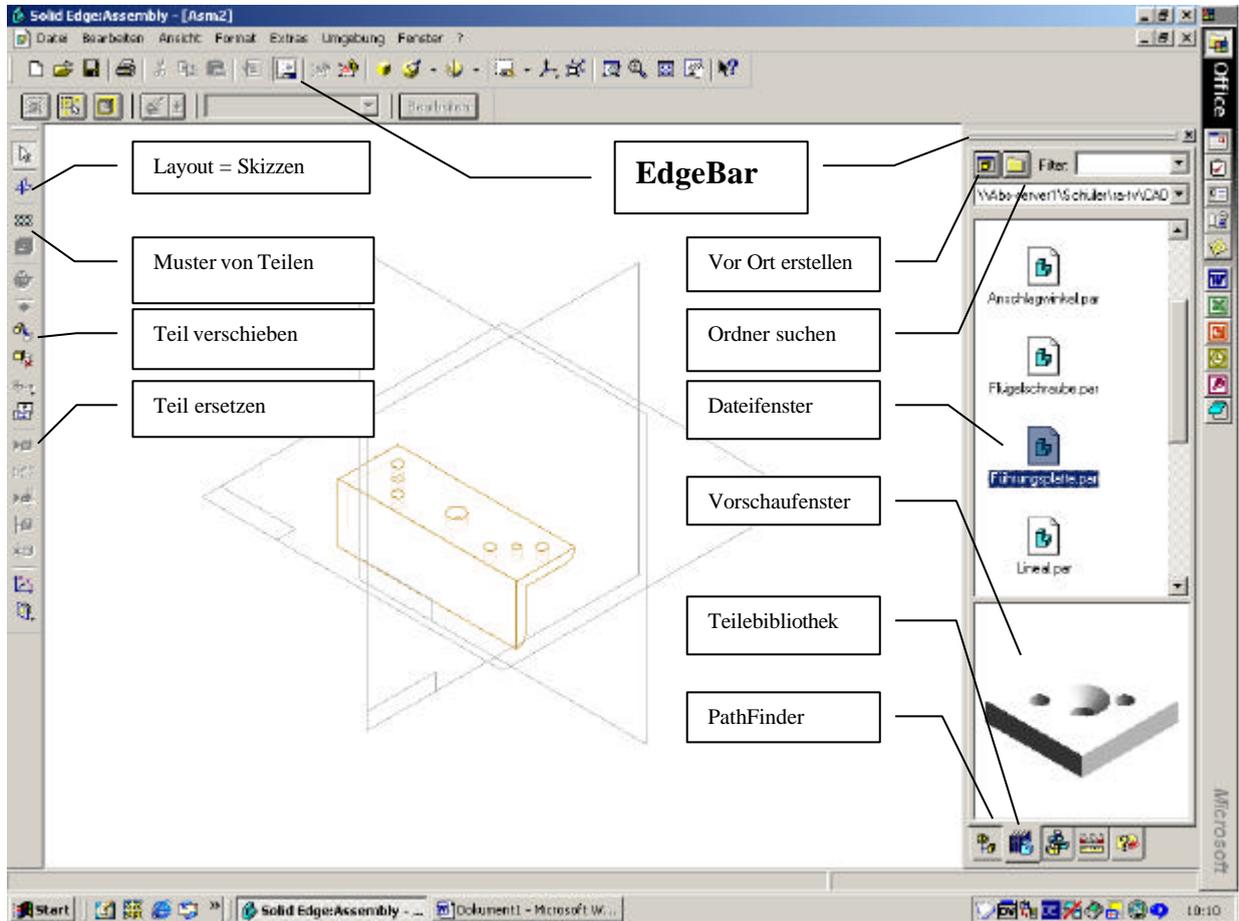


Assembly

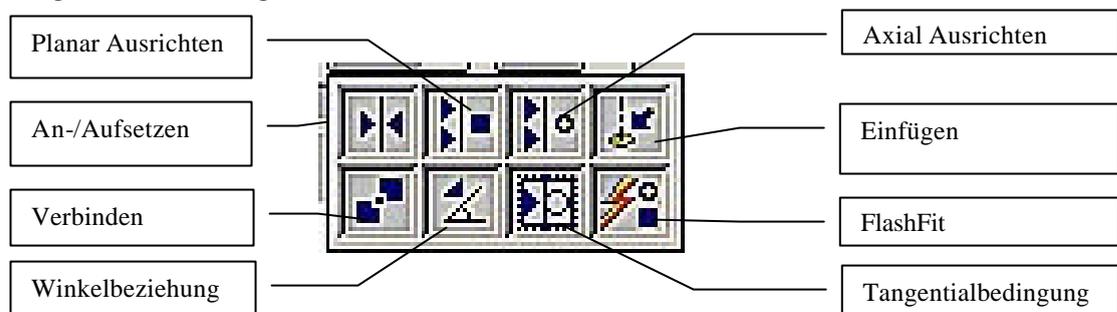
In der Arbeitsumgebung Assembly werden Bauteile, die man mit Part gezeichnet hat, zu **Baugruppen** zusammen gefügt.

Die Arbeitsoberfläche zeigt folgende Elemente:

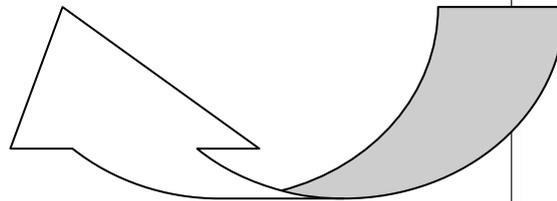


In SE Assembly werden die einzelnen Bauteile (Part-Dokumente) über „Beziehungen“ miteinander verbunden. Die Beziehungen legen das Verhalten eines Bauteils zu einem anderen fest. In der Regel benötigt man **drei Beziehungen**, um ein Bauteil eindeutig zu platzieren.

SE bietet folgende Beziehungen an:

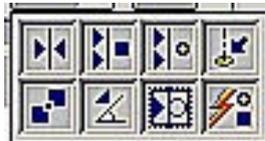


Die Arbeit in Assembly beginnt damit, durch *Drag and Drop* aus der EdgeBar in den Arbeitsbereich zu ziehen. SE platziert es als Part-Objekt gezeichnet wurde.

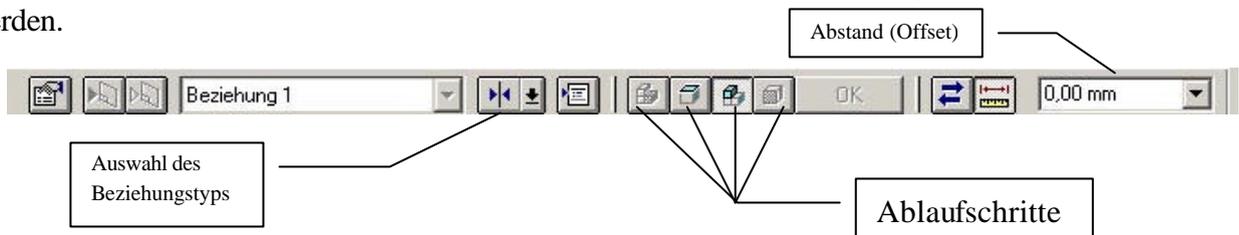


Assemblierungsgruppe
ein, in der

Über die Auswahl in der Formatierungsleiste wählt man die gewünschte Beziehungsart.



Das Erzeugen einer Beziehung zwischen zwei Bauteilen geschieht in vier Schritten, die in der Formatierungsleiste als Symbole angezeigt werden. Diese werden Schritt für Schritt abgearbeitet und können – etwa bei einer versehentlichen falschen Auswahl – jederzeit wiederholt werden.

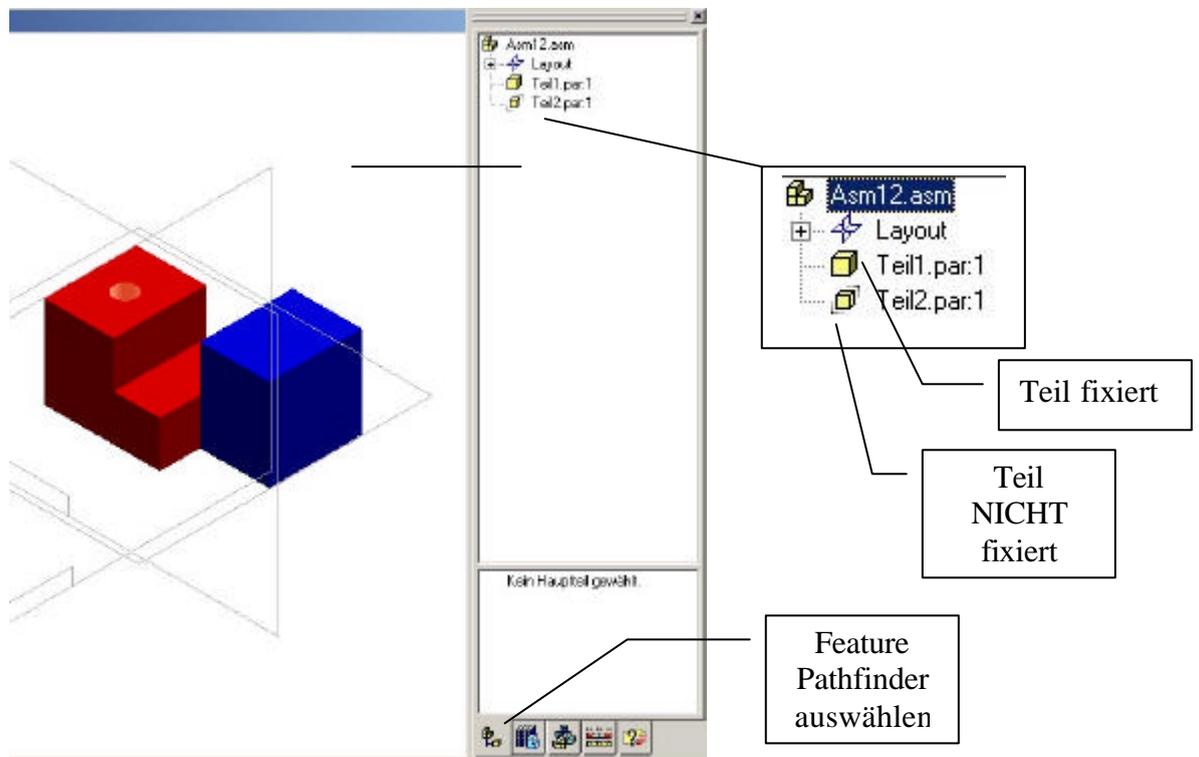


- Ablaufschritt 1: **Platzierungsteil wählen** – in der EdgeBar wird das gewünschte Teil ausgewählt und per *Drag and Drop* in die Arbeitsfläche gezogen. Es wird ein eigenes Fenster geöffnet, in dem das Teil dargestellt wird.
- Ablaufschritt 2: **Platzierungsteil Element** – vom gewählten Teil muss nun ein Element (in der Regel eine Fläche) ausgewählt werden. Beim Finden der Fläche hilft SE mit der Funktion *QuickPick*, die startet, sobald die Maus an einer Stelle verharret.
- Ablaufschritt 3: **Zielteil** – auf der Arbeitsfläche wählt man das Bauteil aus, an dem das neue Teil angebunden werden soll.
- Ablaufschritt 4: **Zielteil Element** – vom gewählten Zielbauteil wird nun das gewünschte Element (in der Regel wieder eine Fläche) bestimmt. Beim Finden hilft *QuickPick*. Abschließen der Funktion mit „OK“.

Überprüfen des Freiheitsgrades:

Ob das neue Bauteil in seiner Lage sicher definiert ist kann man auf zwei Arten überprüfen.

➤ Anzeige in der EdgeBar



➤ Überprüfen des Freiheitsgrades durch *verschieben eines Teiles*

