


Pyramidenkonstruktion

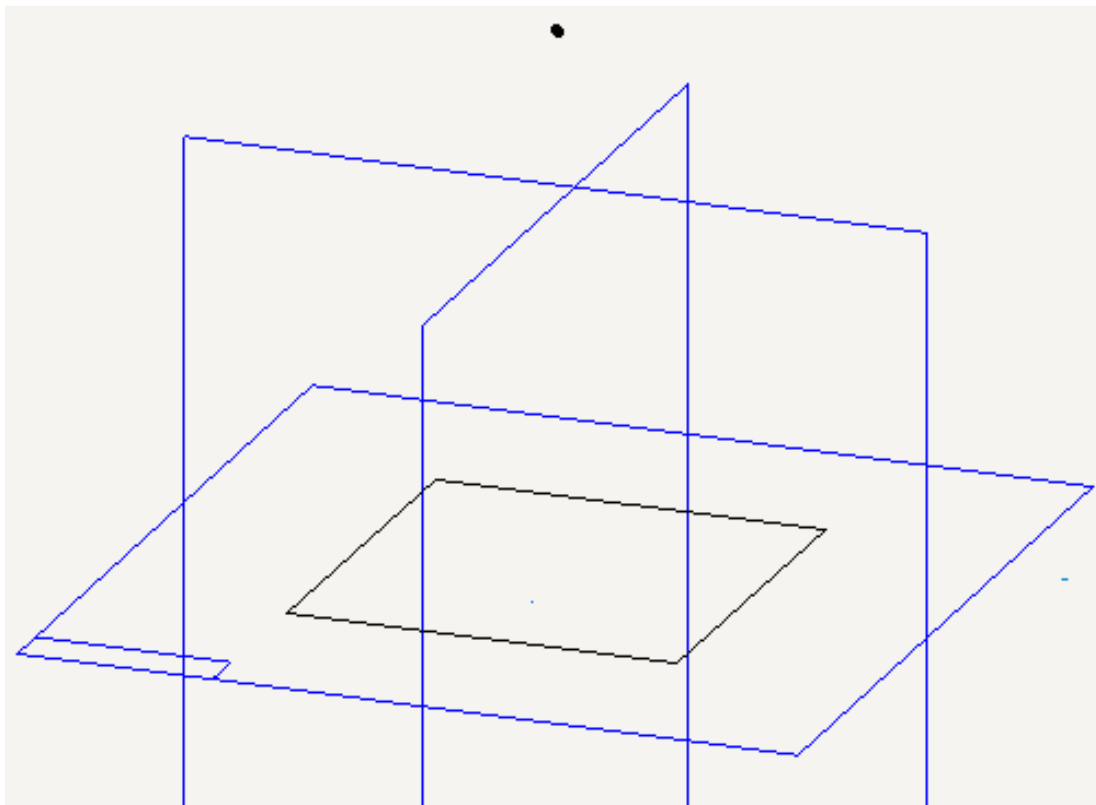
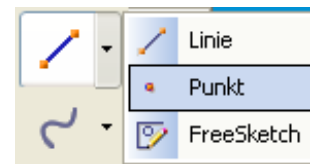
Flächenmodellierung mit „BlueSurf“

1. Funktion Skizze  wählen.

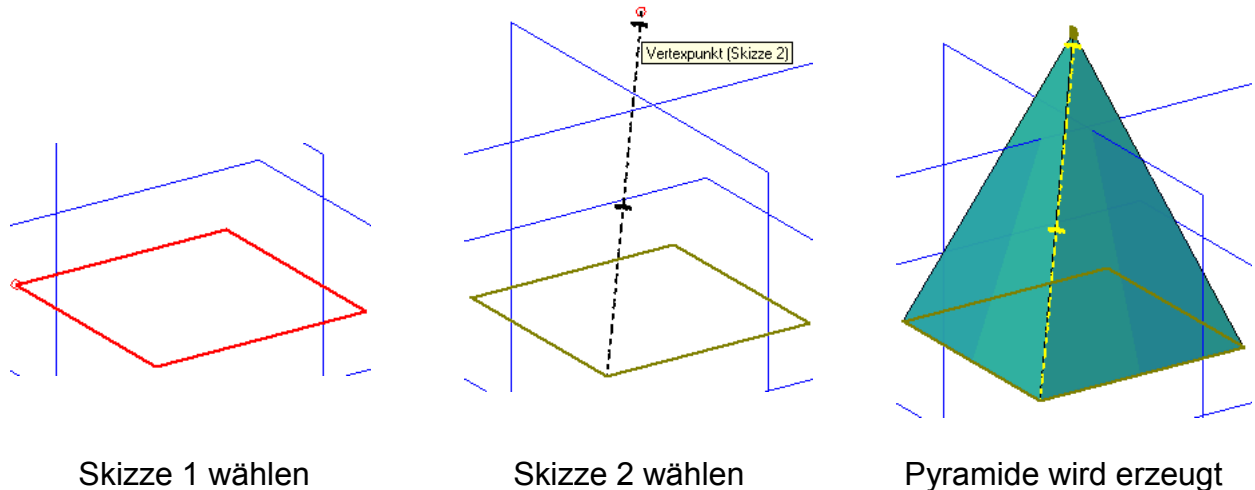
2. Man konstruiert nun die Grundfläche der Pyramide. In diesem Fall ein Quadrat mit der Seitenlänge 60 in der xy-Ebene. Zwei Seiten des Quadrats werden mit dem Achsenkreuz verbunden. 

Abschließend wählt man „Zurück“ und „Fertigstellen“.

3. Man aktiviert nochmals die Funktion Skizze und wählt diesmal die xz-Ebene. Mit der Funktion „Punkt“ zeichnet man einen Punkt auf der senkrechten Achse und bemaßt den Abstand mit dem Maß 80 mm. Nach den Befehlen „Zurück“ und „Fertigstellen“ schließt man diese Befehlsfolge mit „Einpassen“ ab.

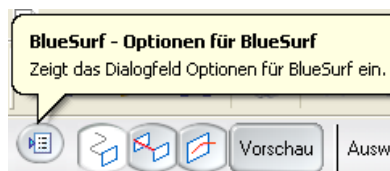


4. Mit dieser BlueSurf-Funktion werden Flächen anhand von Profilen und Leitkonturen erzeugt.



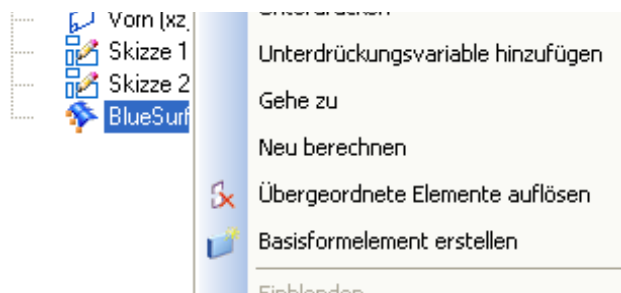
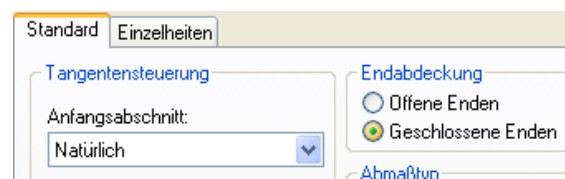
Man hat nun mit der BlueSurf-Funktion eine Pyramide, die aus 5 Einzelflächen besteht erzeugt. Dieses **Flächenmodell muss nun zu einem Volumenmodell** umgewandelt werden.

5. Aus den Flächen einen Volumenkörper erzeugen.



Als nächsten Arbeitsschritt wählt man den Befehl „**BlueSurf – Optionen für BlueSurf**“.

Im nächsten Fenster stellt man die Option „Endabdeckung“ auf „Geschlossene Enden“ und klickt anschließend auf „Fertigstellen“ und „Abbrechen“.



Abschließend klickt man in der EdgeBar mit der rechten Maustaste auf „Blue-Surf“ und wählt im nächsten Fenster die Option „Basisformelement erstellen“.

Nun hat man ein Volumenmodell und kann dieses nach Wunsch weiter bearbeiten.