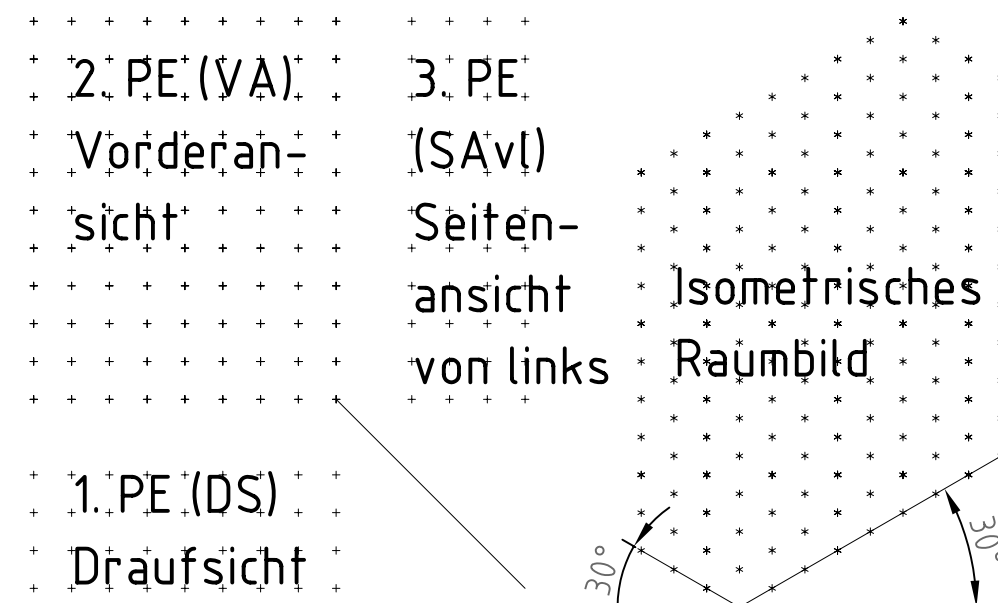
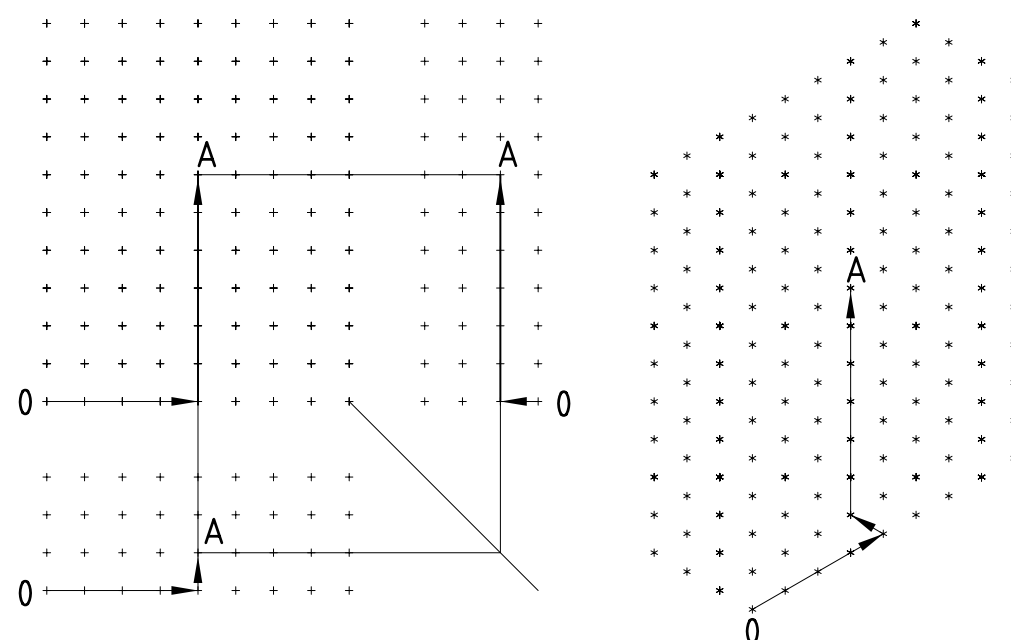


Welt-Koordinaten-System WKS
 x=Länge (links-rechts); y=Breite (vorne-hinten);
 z=Höhe (unten-oben);
 Der Ursprung (0) liegt links, vorne, unten.

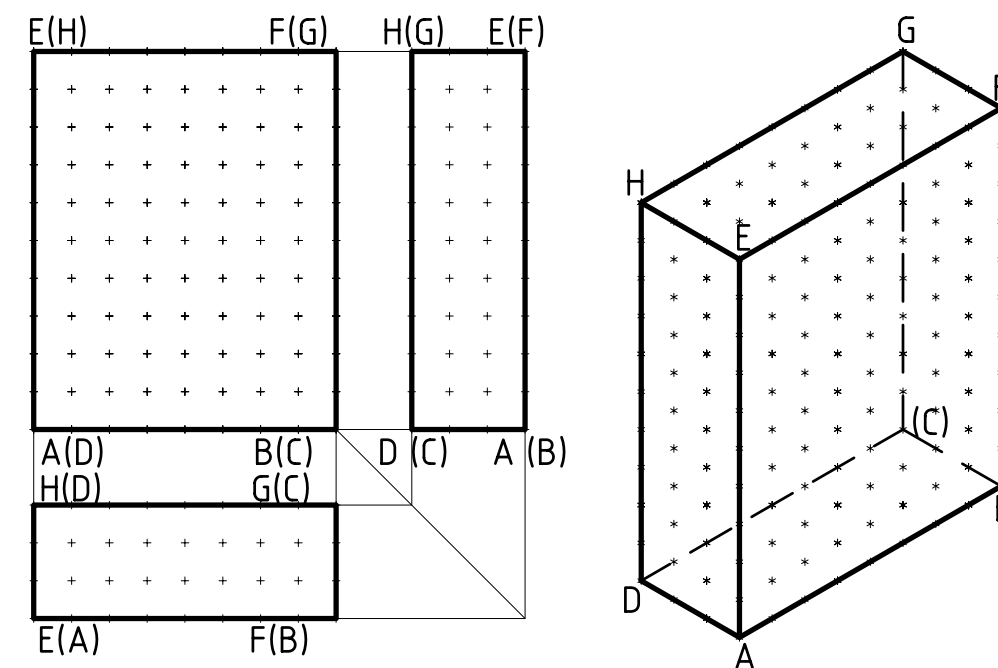


Bei den Projektionsebenen (PE) und beim
 Isometrischen Raumbild beträgt der Abstand
 der Rasterpunkte in x-, y- und z-Richtung
 5 Millimeter.



Punktprojektion
 Die Abbilder des Punktes A liegen auf drei
 Eckpunkten eines Hilfsrechtecks, dessen
 vierte Ecke auf der Projektionslinie liegt.

	x	y	z
0	0	0	0
A	20	5	30



Darstellung eines Quaders

	x	y	z
A	0	0	0
B	40	0	0
C	40	15	0
D	0	15	0
E	0	0	50
F	40	0	50
G	40	15	50
H	0	15	50

Name	Datum	Klasse
		Blatt
		1