

## Lehrerfortbildung *realbusiness*

Bitte senden / faxen / mailen an:

Bildungswerk der  
Bayerischen Wirtschaft e. V.  
Thomas Schweigler  
Infanteriestraße 8  
80797 München

Telefax-Nr. 089 44108 195  
schweigler.thomas@bbw.de

### Antwortbogen

#### Lehrkräfteschulung *realbusiness* - das neue Unternehmensplanspiel für Real- und Wirtschaftsschulen

- Ich/Wir nehme(n) teil in **Bamberg**  
am Donnerstag, 22. Oktober 2009 von 9:00 - 16:30 Uhr. Anmeldeschluss: 08.10.2009
- Ich/Wir nehme(n) teil in **Augsburg**  
am Montag, 15. März 2010 von 9:00 - 16:30 Uhr. Anmeldeschluss: 01.03.2010
- Ich/Wir nehme(n) teil in **Würzburg**  
am Montag, 17. Mai 2010 von 9:00 - 16:30 Uhr. Anmeldeschluss: 03.05.2010

Am Donnerstag, 03. Dezember 2009 findet eine Lehrkräfteschulung für die Realschulen der Aufsichtsbezirke Oberpfalz und Niederbayern in **Regensburg** statt. Anmeldungen hierzu nur über FIBS.

Das Programm sowie genauere Informationen erhalten Sie rechtzeitig per Mail.  
Maximale Teilnehmerzahl: 30 – Anmeldungen werden nach Eingang berücksichtigt

1. Person

2. Person

Vorname, Name

Funktion

Schule

Straße

Ort

Telefon

E-Mail

Unterschrift

## Seminarleitung

**Thomas Schweigler**  
Bildungswerk der Bayerischen Wirtschaft e. V.

## Referent

**Prof. Dr. Thomas Bahlinger**  
avicento AG, Nürnberg

---

## Projekträger



Unterstützt von:



## Veranstalter

Bildungswerk der Bayerischen Wirtschaft e. V.  
Wirtschaft im Dialog – Ökonomische Bildung  
Thomas Schweigler  
Infanteriestraße 8  
80797 München

Telefon: 089 44108-160  
Telefax: 089 44108-194  
E-Mail: [schweigler.thomas@bbw.de](mailto:schweigler.thomas@bbw.de)  
[www.realbusiness.eu](http://www.realbusiness.eu)

Die Fortbildung ist vom Bayerischen Staatsministerium für Unterricht und Kultus als Lehrerfortbildungsmaßnahme anerkannt.

## Termine/ Orte

22.10.2009 in Bamberg  
03.12.2009 in Regensburg  
(nur für Lehrkräfte der Bezirke Oberpfalz und Niederbayern)  
15.03.2010 in Augsburg  
17.05.2010 in Würzburg

Wirtschaft im Dialog

**PROGRAMM**  
**Lehrerfortbildung**

**realbusiness®**

**Das neue**  
**Unternehmensplanspiel für**  
**Real- und Wirtschaftsschulen**

Stand: 25.09.2009

Programmänderungen vorbehalten

Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen des bbw e. V.  
Wir haben uns zertifizieren lassen nach DIN EN ISO 9001 – 2000  
kundenorientierte Weiterbildung mit Gütesiegel

### Inhalt und Zielsetzung

In der Schulung lernen die Lehrkräfte das betriebswirtschaftliche Modell von *realbusiness* kennen. Sie werden mit der Software und den Materialien vertraut gemacht und nehmen selbst die Rolle als Unternehmer ein. So werden Sie befähigt, das Unternehmensplanspiel eigenständig in der Schule durchzuführen.

### Das Unternehmensplanspiel

*realbusiness* ist das neue computergestützte Unternehmensplanspiel für Real- und Wirtschaftsschüler der 8-10. Jahrgangsstufe. Das Planspiel vermittelt praxisnah fundiertes Wirtschaftswissen und fachübergreifende Schlüsselkompetenzen.

In dem Planspielszenario bilden Schülerteams die Geschäftsführer eines produzierenden Unternehmens. Sie stehen in direktem Wettbewerb mit anderen Unternehmen und treffen dabei gemeinsam im Team unternehmerische Entscheidungen zur Unternehmensstrategie, Produktions-, Beschaffungs-, Absatz-, Personal- und Finanzplanung. Neben dem reinen betriebswirtschaftlichen Ergebnis finden auch das Image des Unternehmens und die Investitionen in den Umweltschutz und die Arbeitsplatzsicherung als erfolgsentscheidende Faktoren Berücksichtigung. Die Teilnehmer werden sich so ihrer ökonomischen, ökologischen und sozialen Verantwortung bewußt.

Das Planspiel deckt überwiegend die Inhalte des Lehrplans Betriebswirtschaftslehre/ Rechnungswesen der 8.-10. Klassen ab. Es kann sowohl unterrichtsbegleitend als auch im Block eingesetzt werden. Die Lehrkraft fungiert als Spielleiter.

**09:00 Uhr**  
Begrüßungskaffee

**09:30 Uhr**  
Begrüßung

**09:35 Uhr**  
Vorstellung des betriebswirtschaftlichen Modells I  
- Das betriebswirtschaftliche Modell der  
Spielstufe BASIC

**10:45 Uhr**  
Kaffeepause

**11:00 Uhr**  
Vorstellung des betriebswirtschaftlichen Modells II  
- Kurzpräsentation der Spielstufen ADVANCED  
und EXPERT  
- Einführung in die Benutzung der  
Spielleitersoftware  
- Vorstellung der Materialien

**12:15 Uhr**  
Mittagspause

**13:15 Uhr**  
Exemplarische Durchführung des Planspiels  
- Spielstufe BASIC, I. Teil

**14:30 Uhr**  
Kaffeepause

**14:45 Uhr**  
Exemplarische Durchführung des Planspiels  
- Spielstufe BASIC, II. Teil

**16:00 Uhr**  
Vorbereitung und Einsatz im Unterricht

**16:30 Uhr**  
Ende der Schulung

## Wo kann *realbusiness* bezogen werden?

Das Planspielpaket *realbusiness* beinhaltet die Planspielsoftware mit den Schwierigkeitsstufen Basic, Advanced und Expert, ein Spielleiterhandbuch sowie die digitalen Teilnehmerhandbücher und Spielstartinfos. Die Lizenzlaufzeit beträgt zwei Jahre und berechtigt zur uneingeschränkten Nutzung – auch mit mehreren Klassen – an einer Schule. Realschulen und Wirtschaftsschulen können das Planspielpaket für 198,00 Euro bestellen.

Spielleiterschulungen für Lehrkräfte werden regelmäßig angeboten. Informiert werden Sie hierüber durch die Homepage [www.realbusiness.eu](http://www.realbusiness.eu), die Arbeitskreise *SCHULEWIRTSCHAFT* sowie über die Datenbank FIBS – Fortbildung in Bayerischen Schulen.

## Haben Sie Fragen zu *realbusiness*?

Für weitere Infos und Bestellungen wenden Sie sich an:

Thomas Schweigler  
Bildungswerk der Bayerischen Wirtschaft e. V.  
Wirtschaft im Dialog – Ökonomische Bildung  
Infanteriestraße 8  
80797 München

Telefon: 089 44108-160  
E-Mail: [schweigler.thomas@bbw.de](mailto:schweigler.thomas@bbw.de)  
[www.realbusiness.eu](http://www.realbusiness.eu)



Basic

Advanced

Expert

# real**business**®

Wie im **wirklichen** Wirtschaftsleben.

Projektträger:



Förderer:



## real**business**®

Die neue Herausforderung  
für alle Realschüler  
und Wirtschaftsschüler

[www.realbusiness.eu](http://www.realbusiness.eu)

# realbusiness – das Unternehmensplanspiel für Realschulen und Wirtschaftsschulen

**Wirtschaft ist spannend und brandaktuell! Wer frühzeitig erfährt, was sich hinter den Begriffen Gewinn, Bilanz, Marketing oder Unternehmensimage verbirgt, kann besser einschätzen, worauf es ankommt.**

Das neue Unternehmensplanspiel *realbusiness*, entwickelt vom Bildungswerk der Bayerischen Wirtschaft e. V., vermittelt praxisnah und fundiert lehrplanorientiertes Wirtschaftswissen und schulfachübergreifende Schlüsselkompetenzen.

Die Software verfügt wahlweise über drei Schwierigkeitsgrade mit unterschiedlichen Anforderungen für die 8.-10. Jahrgangsstufe und ist leicht zu bedienen.

**Neu!**



## Wie funktioniert realbusiness?

Das computergestützte Planspiel behandelt alle Unternehmensbereiche von der Fertigung über Einkauf, Personalplanung, Forschung und Entwicklung, bis hin zu Marketing und Vertrieb. Im Team schlüpfen die Schüler in die Rolle von Geschäftsführern einer produzierenden, mittelständischen Firma und verkaufen ein Konsumgut in direktem Wettbewerb mit anderen Marktanbietern. Sie treffen dabei Entscheidungen zur Unternehmensstrategie, Produktions-, Beschaffungs-, Absatz-, Personal- und Finanzplanung.

## Die Schüler lernen im Team:

- die Situation eines produzierenden Unternehmens in einem Marktumfeld zu verstehen
- analytisch, strategisch und dynamisch vorzugehen:
  - > (Situations-) Analyse
  - > Entscheidungsfindung und -planung
  - > Umsetzung, Erfolgskontrolle und Reaktion
- betriebswirtschaftliches Wissen anzuwenden.

## Was ist das Besondere an realbusiness?

Ob LCD-Fernseher, MP3-Player, Snowboards, Speiseeis oder Fußballer: Bei *realbusiness* entscheidet die Klasse, welches Produkt sie herstellt. Hierfür stehen zahlreiche Szenarien zur Verfügung. Sie basieren auf einer Recherche des am realen Markt befindlichen Produkts, der Branche und des Marktumfeldes: Wie im **wirklichen** Wirtschaftsleben!

Neben dem betriebswirtschaftlichen Ergebnis ist das Unternehmensimage erfolgsentscheidend. Durch strategische Überlegungen – etwa in ökologische Produktionsweisen oder die Arbeitsplatzsicherung zu investieren, freiwillige Sozialeistungen einzuführen oder Auszubildende einzustellen – werden sich die Schüler ihrer ökonomischen, ökologischen und sozialen Verantwortung als Unternehmer bewusst. Sie erkennen ihren Einfluss als Unternehmer auf Gesellschaft und Umwelt und lernen, entsprechend zu agieren.



## Wie wird realbusiness eingesetzt?

Die Lehrkraft wird zum Spielleiter geschult und setzt *realbusiness* unterrichtsbegleitend in der Schule oder auch als Block, z.B. in einem Partnerunternehmen, ein. Ein PC sowie ein Drucker werden hierfür als Mindestausstattung benötigt.

Zwei Varianten der Durchführung garantieren räumliche und zeitliche Flexibilität:

- die Teilnehmer spielen in Papierform
- die Teilnehmer spielen mit einer Spielersoftware an eigenen PCs – in der Schule oder zu Hause.

Den Schülern steht eine kurze Spielstartinfo zum schnellen Einstieg in *realbusiness* sowie ein Teilnehmerhandbuch zur Verfügung. Die Durchführung von vier Spielrunden nimmt ca. drei Doppelstunden in Anspruch.

## Welche Ziele verfolgt realbusiness?

- Praxisnahe Vermittlung von grundlegenden bis tiefgehenden betriebswirtschaftlichen Kenntnissen.
- Sensibilisierung für die unternehmerische Herausforderung zwischen Ökonomie, Ökologie und sozialer Verantwortung.
- Vermittlung eines Verständnisses für wirtschaftliche Entscheidungen.
- Förderung des Interesses an wirtschaftlichen Zusammenhängen und Problemstellungen.
- Vermittlung von Schlüsselkompetenzen wie Teamfähigkeit, Kommunikations- und Handlungsfähigkeit.