



Bayerisches Staatsministerium für Unterricht und Kultus, 80327 München

An die Schulleitungen der
- Realschulen
- Gymnasien und
- beruflichen Schulen

Versand per OWA

Ihr Zeichen / Ihre Nachricht vom

Unser Zeichen (bitte bei Antwort angeben)
III.6 – 5 S 4306.3 – 7a. 68 677

München, 18.07.2012
Telefon: 089 2186 2716
Name: Herr Schröder

Schülerwettbewerb „Jugend gründet“ 2012/2013;

Anlage: Informationen des Veranstalters

Sehr geehrte Frau Schulleiterin,
sehr geehrter Herr Schulleiter,

betriebswirtschaftliche Kenntnisse und unternehmerisches Handeln stehen im Mittelpunkt des bundesweiten Schülerwettbewerbs „**Jugend gründet**“, der laut KMK-Beschluss vom Bund und von den Ländern besonders empfohlen und vom Bundesministerium für Bildung und Forschung gefördert wird.

Folgende Aspekte zeichnen den Wettbewerb aus:

- Jugendliche werden für die Themen **Innovation** und **Unternehmensgründung** sensibilisiert.
- Eigenverantwortung, Initiative und unternehmerisches Handeln bzw. Denken werden gefördert.
- Konkretes wirtschaftliches Wissen wird den Teilnehmern durch **selbst organisiertes Lernen** vermittelt.

In Teams, die aus bis zu sechs Personen bestehen können, erhalten Jugendliche die Möglichkeit, eine Unternehmensgründung virtuell mitzuerleben. Das Besondere an der Konzeption dieses Schüler-Wettbewerbs ist die **Kombination aus Ideen-Wettbewerb, Internet-Planspiel-Wettbewerb, Lernumgebung und Expertensystem**. Jugendliche werden durch „Jugend gründet“ auf spielerische Weise an die Themen Unternehmensgründung und Unternehmensführung herangeführt.

Der Wettbewerb läuft in zwei Phasen ab:

Phase 1: Die Businessplanphase (3. September 2012 bis 3. Januar 2013, 10:00 Uhr MEZ)

Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer entwickeln eine Idee für ein innovatives Produkt in den Sektoren Industrie, Handel oder Dienstleistung. Der zweite Schritt dieser Phase ist die Erstellung eines eigenen Businessplans, um die Geschäftsidee virtuell im Internet zu verwirklichen. Die besten Teilnehmergruppen aus der Businessplanphase werden zu Prämierungen eingeladen, auf denen eine Präsenzjury die Präsentationen der Teams bewertet.

Phase 2: Die Wirtschaftssimulationsphase (6. Februar 2013 bis 14. Mai 2013, 10:00 Uhr MEZ)

Hier simulieren die Teilnehmer die Unternehmensentwicklung in acht Geschäftsperioden, in denen sie gründen, planen und managen. Quereinsteiger, d. h. Teilnehmer, die erst in der 2. Phase einsteigen, können aus verschiedenen vorgegebenen Businessplänen wählen und mit diesen am Spiel teilnehmen.

Die **Teilnahme** an „Jugend gründet“ steht grundsätzlich allen interessierten Mitspielerinnen und Mitspielern offen. In die Wertung werden jedoch nur Schülerinnen und Schüler ab Jahrgangsstufe 10 aufgenommen, die noch kein Studium begonnen und ihre erste Berufsausbildung noch nicht abgeschlossen haben.

Interessierte Lehrkräfte haben die Möglichkeit, an Fortbildungen zur Einbindung von „Jugend gründet“ im Unterricht teilzunehmen. Dies ist einerseits im Rahmen von Online-Fortbildungen (sog. Webinaren) und andererseits bei hinreichender Teilnehmerzahl (mindestens 12 Lehrkräfte) an der Schule möglich. Die nächsten Online-Fortbildungen mit Einblicken in die Businessplan-Maske und die Wirtschaftssimulation finden am 18. August 2012 und am 10. Oktober 2012 statt. Näheres finden Sie unter <http://www.jugend-gruendet.de/webinar.html>.

Weiterführende Informationen und die Möglichkeit zur Anmeldung finden Sie auf dem Internetportal www.jugend-gruendet.de.

„Jugend gründet“ fördert innovatives und unternehmerisches Denken sowie Schlüsselqualifikationen wie Eigenverantwortung und Projektmanagement. Daher bitte ich Sie, diesen Wettbewerb zu unterstützen, indem Sie geeignete Lehrkräfte zur Teilnahme ermuntern.

Bei Bedarf können sich Lehrkräfte und Schüler gerne an den Veranstalter wenden. Telefon: 07231-4244616 oder E-Mail: info@jugend-gruendet.de.

Mit freundlichen Grüßen
gez. Schröder
Oberstudienrat