



10 Jahre „Jugend gründet“: Start erstmals bereits ab September

Neugierde und Engagement für das Fach Wirtschaft entwickeln

Schüler entwickeln Neugierde und Engagement für das Fach Wirtschaft – mit „Jugend gründet“. Im Verlauf des Wettbewerbsjahres erwerben die Teilnehmer aktiv betriebswirtschaftliche Kenntnisse in der virtuellen Praxis. Sie beweisen ihre unternehmerische Kompetenz, arbeiten hart und haben Freude dabei. Im Rahmen des Wettbewerbs zeigen die Teilnehmer, dass sie eine innovative Geschäftsidee entwickeln, ihr eigenes Unternehmen virtuell erfolgreich durch die Höhen und Tiefen der Konjunktur führen und mit nachhaltigen Entscheidungen am virtuellen Markt bestehen können. Dabei trainieren sie Kernkompetenzen wie Kreativität, Leidenschaft, Mut, Anstrengung, sportlichen Ehrgeiz, analytisches Denken und Begeisterung.

„Jugend gründet“ kann erstmals bereits ab September in den Unterricht eingebunden werden

Im Wettbewerbsjahr 2012/2013, dem zehnten Wettbewerbsjahr von „Jugend gründet“ können die Teilnehmer ab September - in den Vorjahren war es erst ab Oktober - auf die Businessplanmaske zugreifen. Anmeldungen sind auch danach jederzeit möglich. Denn innerhalb der beiden Phasen ist die Teilnahme zeitlich ganz flexibel gestaltbar. Daher eignet sich "Jugend gründet" sowohl für die Einbindung in den Schulunterricht, in P- und W-Seminare, für Projekttag, als Arbeitsgemeinschaft wie auch für das selbstorganisierte Lernen. Das nötige Wissen können sich die Teilnehmer in verschiedenen Kategorien (Lernmodule auf dem E-Learning Campus, Avatar, Glossar, Selbsttests, Tutorials) selbst aneignen. Auch ehemalige erfolgreiche Teilnehmer stellen sich als Mentoren zur Verfügung. Die Begleitung durch eine Lehrkraft ist von Vorteil, aber nicht zwingend erforderlich.

Lehrerfortbildungen als Präsenzveranstaltung oder Online-Fortbildung

Für Lehrkräfte bietet „Jugend gründet“ seit einigen Jahren regelmäßig Lehrerfortbildungen zur Einbindung von „Jugend gründet“ in den Unterricht an. Bei ausreichendem Interesse (mindestens 12 Lehrkräfte) kommt das „Jugend gründet“-Team vor Ort. Zudem gibt es Online-Fortbildungen (Webinare), die auf der Webseite angekündigt werden. Im Rahmen dieser Webinare erhalten die Teilnehmer Einblick in die Businessplan-Maske und können das Planspiel durchführen. Die nächsten Webinare sind am 18. August und am 10. Oktober 2012 – Sie haben die Wahl: <http://www.jugendgruendet.de/webinar.html>.

Der bundesweite Online-Wettbewerb „Jugend gründet“ ist ein Angebot des Bundesministeriums für Bildung und Forschung zur handlungsorientierten und motivierenden Vermittlung wirtschaftliche Prozesse und ökonomische Kompetenzen mit interessanten Lehr- und Lernangeboten. „Jugend gründet“ steht auf der Liste der gesamtstaatlich geförderten Wettbewerbe der Kultusministerkonferenz (KMK) und wird vom Steinbeis-Innovationszentrum für Unternehmensentwicklung an der Hochschule Pforzheim konzipiert und umgesetzt.

Ausführlichere Informationen und Anmeldung auf www.jugendgruendet.de.